

Het grote avontuur van Anneminos en Bertolomeus

Heel lang geleden waren er eens **2 ontdekkingsreizigers**, Anneminos en Bertolomeus.

Samen hadden ze een grote droom... een nieuwe wereld ontdekken!

Op een mooie zomerdag was het eindelijk zo ver: ze vertrokken met een **boot** op weg naar het onbekende... het avontuur dat ze toen beleefden wil ik graag met jullie delen.

Het was 15 september, Anneminos en Bertolomeus waren ondertussen al 20 dagen onderweg. Ze hadden ontdekt dat ze eigenlijk wel een heel goed team waren. Bertolomeus was een krak in het kaartlezen en Anneminos kon de boot besturen als een echte kapiteinsvrouw. Samen genoten ze van hun grote **avontuur op zee**.

Die dag stond Anneminos aan het **stuur**. Ze bewoog het stuur lichtjes van links naar rechts. Ze volgde de koers die Bertolomeus voor haar had uitgestippeld op de kaart.

Ze genoot van het geluid van de **golven** en vond het fijn hoe de boot wiegde op het ritme van de zee. Ze voelde de warmte van de zon op haar gezicht en het kleine **windje** door haar haren deed deugd. In het water zag ze **dolfijnen** spelen, hoorde ze hoe de **meeuwen** rond de mast ruzie maakten en op de achtergrond hoorde ze Bertolomeus **snurken** tot op het dek.

Na enkele uren varen, nam Bertolomeus het stuur over zodat Anneminos even kon rusten. Het werd het **avond**, de zon verdween achter de wolken en het werd donkerder. Bertolomeus vaarde geconcentreerd verder.

Plots kwam er een **sterke wind** opdruiven, en voelde hij **regendruppels** op het dek. De zee werd woelig en de golven werden grimmiger. Bertolomeus kon de boot amper recht houden. Dit kon hij niet alleen en hij luidde de alarm**bel**.

Anneminos snelde te hulp en liet de zeilen zakken maar het was te laat...een enorme golf overspoelde hun boot. Bertolomeus en Anneminos hielden zich vast aan de mast en aan elkaar. Ze dachten dat hun laatste dag was geteld maar met die gedachte gingen de storm liggen. Het weer klaarde op en de golven rustiger.

Bertolomeus en Anneminos keken naar de schade op hun boot. De hoofdmast was volledig beschadigd en enkele zeilen waren gescheurd, maar ze waren blij dat ze nog leefden.

Ze keken om zich heen, pakten hun **kaart** erbij maar wisten niet waar ze beland waren. Anneminos nam haar **verrekijker** en tuurde voor zich uit. Plots zag ze een klein eiland in de verte. Ze besloten daarheen te varen om hun boot te herstellen.

Toen ze op het eiland kwamen, was er niemand te bespeuren. Ze stapten uit hun boot, voelde het **zand** onder hun voeten en hoorden het **geritsel** van enkele **paradijsvogels** die tussen de palmbomen verstopt zaten.

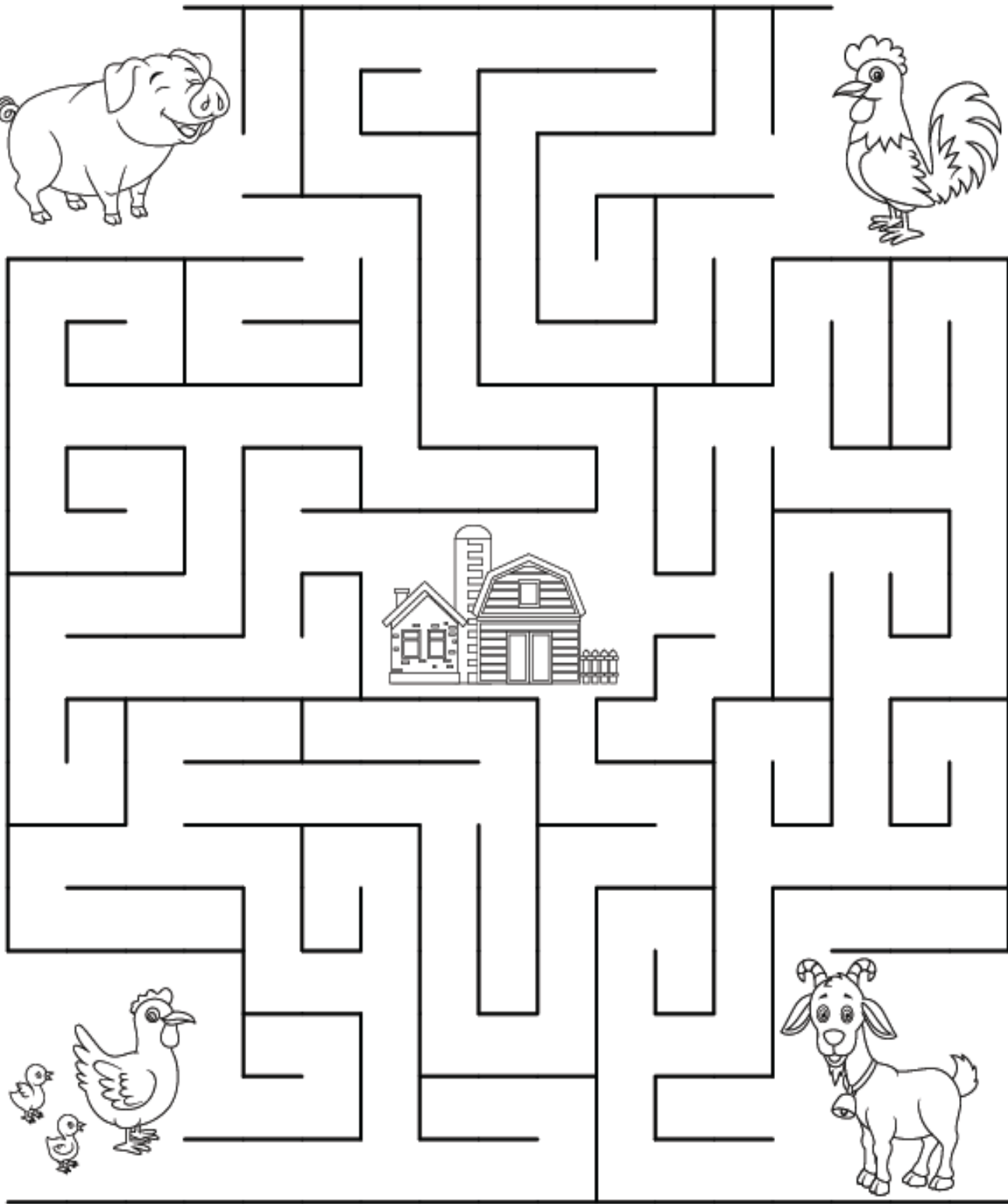
De boot was er erg aan toe dus besloten Bertolomeus en Anneminos om een tijdje op hun pas ontdekt eiland te verblijven. Die avond maakten ze een **kampvuur** en blikten ze terug naar hun spannende avonturen op zee. Zo kwamen ze op het idee om hun nieuw ontdekt eiland een **naam** te geven, een naam die huiselijkheid, veiligheid en warmte uitstraalde. Ze besloten hun eiland te noemen naar de Romeinse godin van het haardvuur...**VESTA**.

Het einde

De Vesta-Beweeg-Bingo

 <p>Sta 10 sec. op 1 been</p>	 <p>Speel luchtgitaar op een liedje naar keuze</p>	 <p>Spring 10 keer op en neer</p>	 <p>Zit op een stoel en hef om de beurt jouw knie/been op</p>
 <p>Wandel 3 keer rond de tafel</p>	 <p>Gooi 10 keer een bal in de lucht</p>	 <p>Wuif van op afstand naar drie personen</p>	 <p>Doe een giraf na, strek je armen zo hoog mogelijk</p>
 <p>Klap mee op het ritme van een liedje</p>	 <p>Dans jouw eigen versie van de 'Macarena'</p>	 <p>Probeer een ballon zolang mogelijk in de lucht te houden</p>	 <p>Zit op een stoel en klop 10 keer op je benen</p>
 <p>Hang zoveel mogelijk wasspelden aan je kleden</p>	 <p>Zit op een stoel en doe alsof je appels uit een boom plukt</p>	 <p>Dans op jouw lievelingsliedje</p>	 <p>Probeer een bal 5 keer in een emmer te gooien</p>

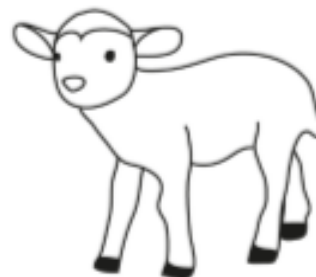
Trace le chemin que chaque animal devra parcourir pour rejoindre la ferme.



jonge dieren

woordzoeker

Zoek de woorden en kleur de vakjes in.



b	i	g	g	e	t	j	e
v	k	s	c	h	a	a	p
a	u	v	e	u	l	e	n
r	k	i	k	a	l	f	k
k	a	p	a	a	r	d	i
e	t	k	e	k	o	e	p
n	k	i	t	t	e	n	n
l	a	m	m	e	t	j	e

- schaap
- lammetje
- koe
- kalf
- varken
- biggetje
- kat
- kitten
- paard
- veulen
- kip

Welke letters blijven over?



--	--	--	--	--	--

